**OBSERVACIONES DEL LA PRACTICA**

Estudiante 1 Cod XXXX

Estudiante 2 Cod XXXX

# **Preguntas de análisis**

1. ¿Qué instrucción se usa para cambiar el límite de recursión de Python?

R:/ La funcion que cambua el limite de recursión es: **sys.setrecursionlimit()**

1. ¿Por qué considera que se debe hacer este cambio?

R:/ Se considera este cambio necesario para evitar conflictos entre la aplicación. El limite se establece para que no exista conflictos de sobrepasar el limite normal establecido por Python y por otro lado que no genere una recursion infinita.

1. ¿Cuál es el valor inicial que tiene Python cómo límite de recursión?

R:/ El limite de recursion inicial de Python es de 1000.

1. ¿Qué relación creen que existe entre el número de vértices, arcos y el tiempo que toma la operación 4?

R:/ La relacion que existe entre el numero de vertices y de arcos es el numero de arcos multiplicado por el numero de arcos menos 1. Y el tiempo de ejecución

1. ¿El grafo definido es denso o disperso?, ¿El grafo es dirigido o no dirigido?, ¿El grafo está fuertemente conectado?

R:/ Aplicando la formula de densidad que dice que e/v(v-1) siendo e la cantidad de arcos y v los vertices obtenemos que este grafo es disperso. El grafo contiene 30 componentes fuertemente conectadas por el algoritmo de kosajaru.

1. ¿Cuál es el tamaño inicial del grafo?

R:/ El tamaño inicial del grafo es de 13535.

1. ¿Cuál es la Estructura de datos utilizada?

R:/ La estructura de datos utilizada es ADT Grafo

1. ¿Cuál es la función de comparación utilizada?

R:/ La función de comparación utilizada es la de **compareStopIds**, esta función dos estaciones en forma ascendente.